

Anwendungsgebiete von Atemschutzmasken – partikelfiltrierende Einweg-Feinstaubmasken & Halbmasken mit Filter

Anzuwenden beim	Schutzstufe FFP1	Schutzstufe FFP2	Schutzstufe FFP3	Halbmaske mit Filter
Schleifen, Schneiden oder Bohren von:				
Zement	x	x		
Spachtelmasse/Füller	x	x		
Mauerwerk/Beton	x	x		
Holz		x	x	
Farben/Lacke	x	x		
Rostschutzanstrich		x	x	
Anti-Fouling-Lacke			x	
Stein, Quarz unter MAK-GW	x	x		
Stein, Quarz über MAK-GW		x		
Eisen	x	x		
Stahl hochlegiert			x	
Kobalt/Beryllium		x	x	
Müllsortierung / Kompostierung			x	
Kühlschmierstoffnebel		x		
Beim Schweißen von:				
unlegierten Materialien (Baustahl / Zink)		x	x	
hochlegierte Materialien (Edelstahl)			x	
Beim Löten allgemein		x		
Bei Arbeiten mit				
Asbest (Arbeiten im geringen Umfang)		x	x	
Asbest ab 150.000 Fasern je m ³			x	
Bei Verarbeitung von Glas-/Mineralfasern		x	x	
Reinigen:				
Waschbenzin/Nitroverdünnung		x		
Spritzen:				
Kunstharzlacke		x		Filter A2P3
Isocyanate – lösemittelhaltig		x	x	Filter A2P3
Dispersionsfarbe		x	x	
Pflanzenschutzmittel				Filter A2P2
– wässrige Lösung		x	x	
– organisch/verdampfend		x	x	
Lackieren/Streichen von				
lösemittelbasierende Lacke		x		Filter A2P3
wassermischbare Lacke (lösemittelhaltig)		x		Filter A2P3
Abbeizen:				
organische Lösemittel				Filter AX
ammoniakhaltig				Filter ABEK/K
Kleben: Lösemittelhaltig				Filter A1
Gefahrgut / Lager / Transport				ABEK P3
Umgang mit				
– Schwefeldioxid				Filter ABE
– Hydrogenchlorid (Salzsäure)				Filter ABEK/K
– Schimmel/Pilze / Hausstaub		x		
– Bakterien		x		
– Dieselruß/Rauche			x	
- Gülle				Filter ABEK/K

Die angegebenen Filterklassen und Schutzstufen sind Empfehlungen. Die Auswahl des richtigen Atemschutzes ist abhängig von den Schadstoffen und deren Konzentrationen (MAK-Grenzwert). Der Anwender hat vor Einsatz eines Atemschutzgerätes genau zu prüfen, ob die eingesetzten Atemschutzmasken den Anforderungen bezüglich Gefahrstoff und Konzentration entsprechen. Bitte beachten Sie die Hinweise in den Gebrauchsanleitungen der jeweiligen Atemschutzmasken!